**KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas kasih dan karunia-Nya, sehingga kami dapat menyelesaikan penulisan proposal ini dengan baik. Proposal ini disusun untuk memenuhi tugas mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak. Adapun judul proposal ini tentang “aplikasi system pengelolaan manajemen UD.THJ Textile”. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penulisan Proposal ini masih jauh dari sempurna, karena keterbatasan pengetahuan, pengalaman serta referensi yang penulis miliki. Untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik demi perbaikan pada masa – masa mendatang.

**DAFTAR ISI**

**KATA PENGANTAR** 1

**DAFTAR ISI** 2

**BAB 1 PENDAHULUAN** 3

* 1. Latar Belakang 3
  2. Rumusan Masalah 3
  3. Tujuan Dikembangkannya Perangkat Lunak 4
  4. Manfaat Dikembangkannya Perangkat Lunak 4

**BAB 2 GAMBARAN DAN PERANCANGAN** 5

* 1. Deskripsi Sistem 5
  2. Teknologi Yang Digunakan 5
  3. Batasan Masalah 5
  4. Fitur-Fitur Yang Ditonjolkan 6
  5. Metodologi Yang Digunakan 6
  6. Analisa Fitur Perangkat Lunak 7

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

UD.THJ Textile yang berlokasi di salah satu pusat industri di Banjarmasin. Merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penjualan kain,karpet,dll.Perusahaan ini memiliki reputasi yang cukup baik dikalangan pelanggan dan masyarakat sekitar.

Mengingat industry ini sudah lumayan lama berdiri (-+5th) namun pengelola administrasinya masih sangat sederhana dengan proses pencatatan yang tidak terstruktur.Sehingga terkadang menyulitkan pihak perusahaan untuk mengelola manajemen yang ada.Seiring dengan perkembangan teknologi pada dunia usaha industri ini pun membutuhkan manajemen yang lebih baik dam efesien dalam pengelolaannya.

Oleh karena itu,perlu kiranya dibuat system informasi barang apa saja yang laku terjual, pencatatan laporan harian,siapa saja pegawai yang masuk,memudahkan mencari nama dan harga barang,melalukan pencatatan transaksi secara cepat dan mudah.

**1.2 Rumusan Masalah**

1. Bagaimana proses pencatatan transaksi penjualan pada UD.THJ?
2. Bagaimana membangun sebuah system informasi penjualan yang baik pada UD.THJ Textile?
3. Bagaimana membuat laporan transaksi lain yang berkepentingan dalam menilai kinerja penjualan yang terjadi secara dan kondisi ekonomi perusahaan terkomputerisasi dan mengimplementasikan nya ke dalam aplikasi yang telah dibuat?

**1.3 Tujuan Dikembangkannya Perangkat Lunak**

Adapun tujuan dari pengembangan Sistem Informasi Penjualan ini adalah:

1. Proses pencatatan transaksi yang masih sederhana pada perusahaan akan dibuat menjadi sebuah aplikasi yang terkomputerisasi oleh system.
2. Rancangan system informasi penjualan yang akan dibuat pada UD.THJ disesuaikan dengan kebutuhan industry dalam mengelola transaksi yang ada.
3. Menyediakan prantara antara user dengan system yang telah di rancang dengan baik untuk mempermudah pengelolaan data yang ada pada perusahaan,khususnya transaksi dan penjualan.

**1.4 Manfaat dengan Dikembangkannya Perangkat Lunak**

Dengan adanya system informasi transaksi penjualan ini diharapkan akan menghasilkan system administrasi penjualan yang baik,mudah,dan tepat.Dan pembuatan laporan pemasukan harian sehingga mendapatkan efesiensi waktu dan keakuratan data.

**BAB II**

**GAMBARAN DAN PERANCANGAN**

**2.1 Deskripsi Sistem**

Sistem ini adalah system yang dapat melakukan proses pengumpulan data dan penyajian informasi barang apa saja yang terlaku terjual dan yang jarang laku dalam sehari,menampilkan nama dan harga barang,serta pegawai yang masuk dan tidak nya pada hari itu akan tercatat di system.Input data dari computer dari admin yang akan di proses sehingga menjadi data yang tepat.Keluaran dari system ini berupa data yang bersifat update sehingga dapat membantu kerja pegawai yang mencatat laporan dan menunjang system admin yang ada di perusahaan ini**.**

**2.2 Teknologi Yang Digunakan**

Perangkat keras yang digunakan dalam system ini adalah perangkat keras yang mendukung proses penerimaan pengolahan data. Perangkat yang dibutuhkan adalah:

1. Perangkat computer dengan system operasi Windows 7 Ultimate, proses Intel Pentium 4.
2. Jaringan LAN yang menghubungkan antar computer admin dengan pemilik perusahaan.

Perangkat Lunak:

1. Visual Studio atau Visual Basic.
2. MySQL sebagai server database.

**2.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah pada proyek ini yaitu hanya membahas tentang aplikasi ini difokuskan pada pembuatan system informasi keuangan bagian penjualan, barang pesanan yang telah di bayar pelanggan , dan melaporkan transaksi penjualan yang terjadi secara cash basssis

**2.4 Fitur-Fitur Yang Ditonjolkan**

1.Daftar Absensi Pegawai yang hadir.

2.Rekapitulasi Omset Harian Yang di dapat

3.Dapat mengecek harga dan ketersedian barang

**2.5 Metodelogi Yang Digunakan**

METODE WATERFALL

Dalam pembuatan aplikasi system pengelolaan manajemen UD.THJ Textile ini mengunakan metode Waterfall yang merupakan bagian dari System Development Life Cycle (SDLC). Tahapan SDLC adalah sebagai berikut:

1. Perencanaan

Tahap awal yang dilakukan adalah melakukan perencanaan konsep dari aplikasi yang akan dibuat. Selain itu, perencanaan terhadap bahasa pemrograman yang digunakan serta mencari sumber melalui data-data UD.THJ Textile yang terkait dengan aplikasi yang akan dibuat.

1. Analisis

Tahap selanjutnya yaitu analisis. Pada tahap ini, mencari masalah-masalah yang dihadapi dan juga informasi yang ada pada perusahaan. Masalah dan informasi yang didapat dijadikan acuan dalam pembuatan aplikasi ini.

1. Perancangan

Tahap selanjutnya yaitu perancangan. Pada tahap ini dilakukan perancangan interface dari aplikasi. Perancangan interface sangat penting karena akan digunakan user untuk berinteraksi dengan aplikasi sehingga dibuat agar user friendly.

1. Implementasi

Tahap selanjutnya yaitu implementasi. Pada tahap ini dilakukan perubahan atas perancangan yang telah dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman.

1. Uji Coba

Tahap terakhir yaitu uji coba. Pada tahap ini dilakukan uji coba aplikasi. Jika ada error maka akan segera diperbaiki.

**2.6 Analisa Fitur Perangkat Lunak**

Fitur-fitur dalam aplikasi system pengelolaan manajemen UD.THJ Textile yang akan dibuat antara lain:

1. Daftar Pegawai

Fitur ini berisi tentang informasi dan absensi pegawai.

1. Omset Harian dan Bulanan

Fitur ini berisi tenang informasi pendapatan perusahaan.

1. Pengelolaan pemasukan dan pengeluaran

Fitur ini berisi tentang pengelolaan informasi pemasukan dan pengeluaran barang.

1. Bahasa Pemrograman.

Agar dapat menjadi user friendly, sebuah aplikasi harus dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman yang dapat memenuhi tuntutan itu. Untuk mencapai target tersebut, kami menggunakan bahasa pemrograman C#, dan databasenya menggunakan MySQL.

1. Kompatibilitas.

Sebuah aplikasi, agar dapat digunakan dengan sempurna oleh para pemakai, maka dibutuhkan Perangkat computer dengan minimal system operasi Windows 7 Ultimate, proses Intel Pentium 4, dan Jaringan LAN yang menghubungkan antar computer.